Evde Hazine Avı Oyunu Yönergeleri

Gerekli malzemeler:
Aktivitenin Renkli Çıktısı
Renkli Kalemler

Oyuna başlamadan önce aşağıda yer alan adımlar dikkatlice okunup takip edilmelidir.

1. Görev: Işık Kaynaklarını Bul

Üst kısımda yer alan sembollerden iki tanesi olan, Yıldız ve Kibrit'i minik oyuncumuzun bulmasını istiyoruz.

Oyunun Kuralları :

Oyuncu harf tahminleri yaparak sözcükleri bulmaya çalışır. Söylenen harf sorunun içinde geçiyorsa, o harfe karşılık gelen çizgiler üzerine harfi yazar.

Yanlış tahmin edilen her harfin üzerine bir çizgi çizilir. Eğer yanlış tahmin sayısı 5'e ulaşırsa kilit sembolü kapanmış olur ve hazine sandığı kilitlenir. Bu durumda oyuncu oyunu kaybeder.

Biz minik oyuncumuz için bir kaç harfi yerleştirdik.

Yıldız ve Kibrit sözcüklerini bulabilmesi adına bir de ipucu bilmecelerimiz yer alıyor.